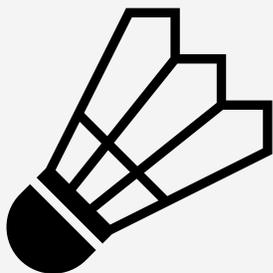




PARASCOLAIRE

AUTOMNE 2024



1. BADMINTON

Le badminton est un sport de raquette qui oppose soit deux joueurs, soit deux paires de joueurs, placés dans deux demi-terrains séparés par un filet. Les joueurs marquent des points en frappant un volant à l'aide d'une raquette pour le faire tomber dans le demi-terrain adverse.

Endroit : Salle Jacqueline-Pinel (gymnase)

Formatrice : Nadir Bachir

SESSION	JOUR	HORAIRE	COÛT	ÂGE	MIN	MAX
Automne	Lundi	16 h à 17 h	150\$	Multi-niveau 1 ^{er} à 6 ^e année	10	20



2. BASKETBALL

OBJECTIFS SPÉCIFIQUES LORS DES SÉANCES PARASCOLAIRES

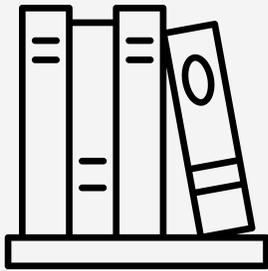
- Acquérir et améliorer les fondamentaux individuels de base en basket-ball.
- Apprendre à travailler en équipe avec ses coéquipiers dans un climat d'entraide.
- Apprendre les règlements du basketball ainsi que les règles d'éthique.

Cette année, il y aura une équipe compétitive pour les élèves de 5e-6e année. Le prix ci-dessous est donc pour toute l'année. Cela comprend les pratiques, les tournois, 3 h d'entraînement par semaine, l'uniforme prêté et quelques matchs inter-écoles. Si vous inscrivez votre enfant qui est en 5e-6e année, il devra participer aux pratiques du lundi soir de 17 h à 18 h et le mercredi PM de 14 h 30 à 16 h. Notez que les dates des tournois seront seulement transmises à la session d'hiver. Ceux-ci se déroulent normalement en mars/avril.

Endroit : YMCA et salle Jacqueline-Pinel (gymnase)

Formateur : Nabil Stambouli

SESSION	JOUR	HORAIRE	COÛT	ÂGE	MIN	MAX
Automne	Lundi	17 h à 18 h	590\$	Équipe compétitive 5 ^e - 6 ^e année	10	14
	Mercredi	14 h 30 à 16 h (YMCA)				
Automne	Mercredi	13 h à 14 h 30 (YMCA)	190\$	3 ^e - 4 ^e année	10	24



3. BIBLIOTHÈQUE

La bibliothèque est un endroit paisible, chaleureux et inclusif permettant aux élèves de développer leur goût pour la lecture et la recherche d'informations. C'est dans un espace convivial que près de 12 000 documents diversifiés et soigneusement choisis sont proposés aux enfants, qui y trouveront de très nombreux ouvrages de fiction sous forme d'albums ou de romans, bandes dessinées, magazines et manuels de référence.

La bibliothèque est ouverte tous les midis de la semaine pour permettre aux élèves de s'y retrouver s'ils le désirent. Les heures varient selon l'heure du dîner. Tout changement de niveau est possible. Aucune inscription requise.

Endroit : Bibliothèque de l'école

SESSION	HORAIRE	COÛT	LUNDI	MARDI	MERCREDI	JEUDI	VENDREDI
Automne	12 h à 12 h 30	Gratuit	4 ^e à 6 ^e année	4 ^e à 6 ^e année	Parascolaire	4 ^e à 6 ^e année	4 ^e à 6 ^e année
	12 h 30 à 13 h 00		Préscolaire 4 - 5 ans	1 ^{re} et 2 ^e année	Parascolaire	3 ^e année	3 ^e année



4. CHORALE

Chanter à la chorale c'est, en plus du cours de musique :

- Acquérir une technique vocale par des jeux-exercices plus poussés.
- Élargir sa tessiture vocale.
- Accroître sa justesse vocale.
- Apprendre des chants plus complexes quelquefois à deux voix.
- Exercer sa mémoire.
- Apprendre et ensuite profiter du grand plaisir de chanter ensemble.

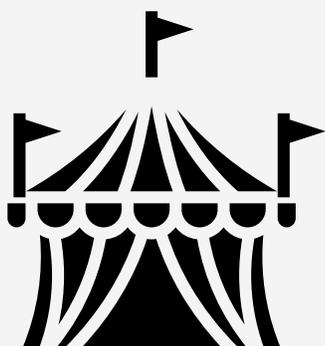
Il y aura deux spectacles au cours de l'année scolaire : le premier avant les vacances de Noël 2024 et le second après le dernier cours : à la mi-mai ou début juin 2025.

Matériel requis: Un cartable pour y déposer les partitions.

Endroit : Salle de musique

Formatrice : À confirmer

SESSION	JOUR	HORAIRE	COÛT	ÂGE	MIN	MAX
Automne	Mercredi	13 h à 14 h 20	140\$	1 ^{re} à 3 ^e année	10	15



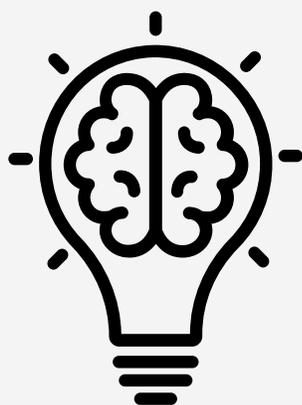
5. CIRQUE LUDIQUE

Les activités de cirque touchent plusieurs sphères de développement tout en étant dans un contexte de création et d'imagination. La jonglerie, la manipulation d'objets, l'équilibre, le main à main, la pyramide, l'acrobatie, le jeu clownesque permettront aux enfants d'explorer plusieurs habiletés, de développer leur créativité et d'interagir avec les autres. Les nombreuses activités variées captiveront votre enfant, c'est ASSURÉ!

Endroit : Salle de danse

Formatrice : Théa Rulmann

SESSION	JOUR	HORAIRE	COÛT	ÂGE	MIN	MAX
Automne	Mercredi	13 h à 14 h 20	255\$	1 ^{re} - 2 ^e année	15	20
	Mercredi	14 h 20 à 15 h 40	255\$	Préscolaire 4 - 5 ans	14	20



6. CLUB DES GÉNIES

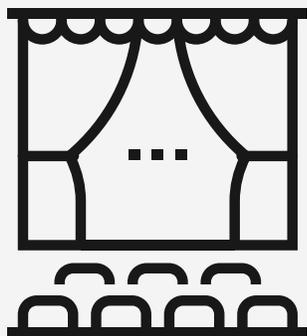
LE CLUB DES GÉNIES : Une nouvelle session du tonnerre! Vulgarisateurs cumulant plus de 40 ans d'expérience dans le domaine de l'animation, le PROF CYCLONE (inventions), le PROF MÉGAVOLT et le PROF LUCIOLE (zoologie) se partagent la vedette dans cette série d'ateliers.

Chaque séance regroupe une foule d'expériences touchant les domaines suivants : électricité, chimie, lasers, météorologie, magnétisme, géologie et, comme finale, le lancement d'une fusée inédite. Il ne faut pas oublier l'ÉLECTRO-QUIZ et des animaux vivants que vous pourrez voir, toucher et caresser... si vous l'osez!

Endroit : Salle de classe

Formateur : Richard Bertrand

SESSION	JOUR	HORAIRE	COÛT	ÂGE	MIN	MAX
Automne	Mardi	16 h à 17 h	275\$	1 ^{re} - 3 ^e année	15	18
	Mardi	17 h à 18 h	275\$	4 ^e à 6 ^e année	15	18



7. COMÉDIE MUSICALE

La comédie musicale est une œuvre dramatique mise en musique qui utilise plusieurs arts de la scène. De façon générale, une comédie musicale allie théâtre, musique, danse, chant et tout autre art de la scène dans le but de raconter une histoire.

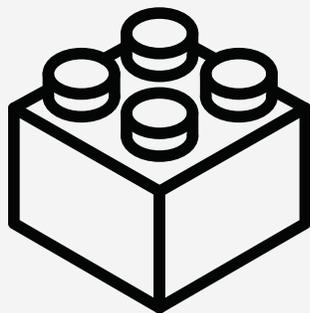
Matériel requis : un cartable pour y déposer les partitions.

Il y aura deux spectacles au cours de l'année scolaire : le premier avant les vacances de Noël et le second après le dernier cours à la mi-mai ou au début juin.

Endroit : Salle de musique

Formateur : À confirmer

SESSION	JOUR	HORAIRE	COÛT	ÂGE	MIN	MAX
Automne	Mercredi	14 h 20 à 15 h 40	140\$	4 ^e à 6 ^e année	10	15



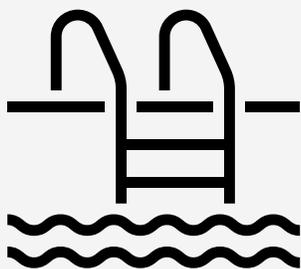
8. CONSTRUCTION CRÉATIVE DE LEGO

Es-tu un fan de LEGO? Tu aimes construire? Ce programme est fait pour toi! Bienvenue dans le monde de la construction créative LEGO. Dans ce programme, chaque atelier et chaque camp a un thème et nous construisons toutes sortes de modèles. Des tours aux bâtiments, en passant par les routes et les labyrinthes, nous créons des scènes LEGO tirées de films et de dessins animés. Tout en vous informant sur des thèmes du monde entier, nous construisons et créons. Nos thèmes vont des superhéros à la guerre des étoiles, en passant par Minecraft, les amis LEGO, Game ON, Disney et bien d'autres encore.

Endroit : Salle de classe

Formateur : Animation Kidz

SESSION	JOUR	HORAIRE	COÛT	ÂGE	MIN	MAX
Automne	Mercredi	14 h 20 à 15 h 40	220\$	1 ^{re} à 3 ^e année	10	20



9. COURS DE NATATION

Les temps passés à la piscine offrent des moments idéals et des bienfaits à la tête et au corps lors des activités pratiquées en milieu aquatique. La piscine permet de faire de l'exercice et de prévenir les maux inhérents au mode de vie sédentaire d'aujourd'hui. Pouvoir bouger et s'amuser dans une piscine au moins 30 minutes permet de recharger l'organisme et évacue le stress.

Pour les cours de natation, il y a deux groupes pour deux moniteurs pour 30 minutes de cours. Les enfants, qui seront en attente de leur cours, pourront être en bain libre dans l'autre partie de la piscine.

Endroit : Piscine du YMCA

Matériels requis : Maillot de bain, serviette, casque de bain OBLIGATOIRE. Les vestes de sauvetage sont fournies à la piscine.

SESSION	JOUR	HORAIRE	COÛT	ÂGE	MIN	MAX
Automne	Mercredi	13 h à 14 h 30	550\$	Préscolaire 4 - 5 ans	9	12
	Mercredi	14 h 30 à 16 h 00	330\$	1 ^{re} - 2 ^e année	15	20



10. CRÉATION DE BANDE DESSINÉE, BRIQUE, CAMÉRA

Explorez la conception de bandes dessinées et apprenez à créer votre édition personnalisée. Créez vos propres personnages, développez des lignes d'histoire et incorporez des images d'ensembles réels, tous conçus avec LEGO® Bricks! Après avoir créé diverses scènes, les jeunes vont prendre des photos et les télécharger, en utilisant un logiciel pour créer leur propre bande dessinée. En plus de perfectionner votre capacité à raconter des histoires, cette activité amènera votre imagination au prochain niveau. À la fin de la session, les élèves recevront une copie numérique de la bande dessinée qu'ils ont créée.

Endroit : Salle de classe

Formateur : Animation Kidz

SESSION	JOUR	HORAIRE	COÛT	ÂGE	MIN	MAX
Automne	Mercredi	13 h à 14 h 20	255\$	4 ^e à 6 ^e année	10	20



11. ÉCHECS

Ce cours développe la pensée logique. Le jeu d'échecs devient un outil qui aide à développer l'aptitude à résoudre un problème et à anticiper les étapes à suivre. Un moyen amusant d'améliorer vos capacités de réflexion! Notre programme à neuf niveaux offre un défi aux joueurs de tous niveaux.

Endroit : Salle de classe

Formateur: Échecs Montréal

SESSION	JOUR	HORAIRE	COÛT	ÂGE	MIN	MAX
Automne	Vendredi	12 h 15 à 13 h	240\$	1 ^{re} à 6 ^e année	8	60



12. ÉVEIL MUSICAL EN ANGLAIS

Écouter différentes formes de musiques. Faire découvrir des artistes complètement différents en termes de style ou de tonalité de voix. Tout ceci en faisant des activités créatives et des jeux ludiques. Par exemple, faire écouter à l'enfant des chansons qu'il aime et cela, en anglais.

Endroit : Salle de classe

Formateur : Groupe Immuart

SESSION	JOUR	HORAIRE	COÛT	ÂGE	MIN	MAX
Automne	Mercredi	13 h à 14 h	280\$	Préscolaire 4 - 5 ans	10	15
	Mercredi	14 h 20 à 15 h 40	280\$	1 ^{re} - 2 ^e année	10	15



13. FORMATION « RESTER SEULS »

En 2017, la Croix-Rouge canadienne a lancé la formation « Prêts à rester seuls! » qui permet aux jeunes âgés de 9 à 12 ans d'apprendre des techniques de base en secourisme et d'acquérir les compétences nécessaires pour assurer leur sécurité à tout moment où ils ne sont pas sous la supervision directe d'un parent, d'un tuteur ou d'un adulte en qui ils ont confiance, que ce soit à la maison ou dans leur collectivité. Cette formation guide les jeunes dans leur prise de décision sécuritaire et responsable lorsqu'ils n'ont pas d'adulte présent pour valider leurs choix.

Endroit : Salle de classe

Formateur : Croix-Rouge

SESSION	JOUR	HORAIRE	COÛT	ÂGE	MIN	MAX
Automne	21 novembre	8 h 30 à 14 h 30	65\$	9 à 12 ans	12	30



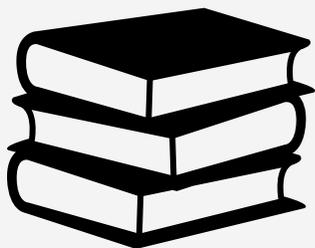
14. FORMATION « GARDIENS AVERTIS »

Le cours « Gardiens avertis » de la Croix-Rouge canadienne permet aux jeunes âgés de 11 à 15 ans d'acquérir les techniques de base en secourisme et les connaissances nécessaires pour prendre soin d'enfants plus jeunes qu'eux. Les participants apprennent à prévenir les urgences et à intervenir en cas de besoin. Le cours offre également aux jeunes les outils nécessaires pour faire valoir leurs services de gardiennage d'enfants auprès de familles potentiellement intéressées.

Endroit : Salle de classe

Formateur : Croix-Rouge

SESSION	JOUR	HORAIRE	COÛT	ÂGE	MIN	MAX
Automne	21 novembre	8 h 30 à 16 h 30	75\$	11 ans et +	12	30



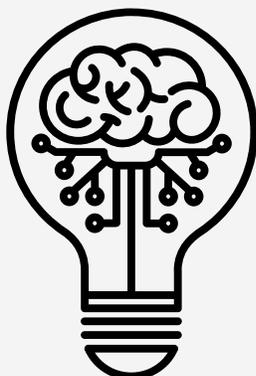
15. FRANÇAIS ENCHANTÉ

Ce cours vise à outiller les élèves pour qu'ils puissent s'améliorer dans l'écriture, la lecture et la prononciation de la langue française. Au cours de la session, les élèves seront amenés à pratiquer sous forme de diverses activités ludiques.

Endroit : Salle de classe

Formateur : Nicolas Fuseau

SESSION	JOUR	HORAIRE	COÛT	ÂGE	MIN	MAX
Automne	Lundi	16 h à 17 h	250\$	Multi-âge	8	12



16. GÉNIES EN HERBE

Dans le cadre de l'activité parascolaire Génies en herbes, deux équipes seront formées pour participer à la saison 2024-2025 du MPGHP (Mouvement provincial de Génies en herbes/Pantologie) : une équipe de cinq élèves en 5^e année et une autre équipe de cinq élèves en 6^e année.

Puisque les places sont limitées, les élèves qui désirent se joindre à une des équipes seront invités à participer à une activité à la suite des inscriptions. Ils devront répondre à un questionnaire de connaissances générales et discuter avec le responsable. Le but n'est pas de sélectionner les meilleurs résultats, mais de vérifier la motivation des élèves et de leur expliquer en quoi consiste l'engagement de faire partie d'une équipe de Génies en herbes. Les élèves sélectionnés seront pigés parmi ceux ayant bien participé à l'activité et ayant démontré de l'intérêt pour le parascolaire.

Les élèves qui désirent s'inscrire devront s'engager à pratiquer une fois par semaine le jeudi ainsi qu'à participer aux tournois de la saison (dates à confirmer). Ils seront aussi invités à l'occasion à faire des parties amicales contre les enseignants sur l'heure du dîner et même contre les parents après l'école.

Endroit : Salle de classe

Formateur : Gabriel Beausoleil

SESSION	JOUR	HORAIRE	COÛT	ÂGE	MIN	MAX
Automne	Jeudi	16 h à 17 h	250\$	5 ^e - 6 ^e année	8	12



17. HANDBALL

Le handball est un sport complexe avec un ensemble de règles nuancées. Par conséquent, avant qu'un amateur ne devienne un professionnel en handball, il doit avoir un certain nombre de matchs à son actif. Lors de vos premières expériences de handball, le brouhaha des échanges de balles et de jets francs ne doit pas vous faire perdre la tête!

Endroit : Salle Jacqueline-Pinel (gymnase)

Formateur : Animation Kidz

SESSION	JOUR	HORAIRE	COÛT	ÂGE	MIN	MAX
Automne	Jeudi	16 h à 17 h	255\$	4 ^e à 6 ^e année	10	25



18. HOCKEY COSOM

OBJECTIFS SPÉCIFIQUES :

- Acquérir et améliorer les fondamentaux individuels de base au hockey cosom.
- Apprendre à travailler en équipe avec ses coéquipiers dans un climat d'entraide.
- Apprendre les règlements du basketball ainsi que les règles d'éthique.

Endroit : Salle Jacqueline-Pinel (gymnase)

Formateur : Animation Kidz

SESSION	JOUR	HORAIRE	COÛT	ÂGE	MIN	MAX
Automne	Jeudi	17 h à 18 h	255\$	3 ^e et 4 ^e année	10	20



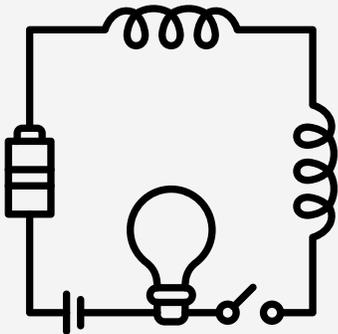
19. IMPROVISATION

L'improvisation est un outil en art dramatique. En improvisant, on apprend à développer plusieurs personnages, voix, postures, etc. L'élève doit être à la fois dramaturge, metteur en scène et acteur. L'élève joue sans texte défini selon son inspiration. Il développe ainsi son sens de la répartie, sa créativité, son écoute et sa vitesse de prise de décision.

Endroit : Salle d'art dramatique

Formateur : Catherine Paré

SESSION	JOUR	HORAIRE	COÛT	ÂGE	MIN	MAX
Automne	Mardi	16 h à 17 h	260\$	4 ^e à 6 ^e année	8	18



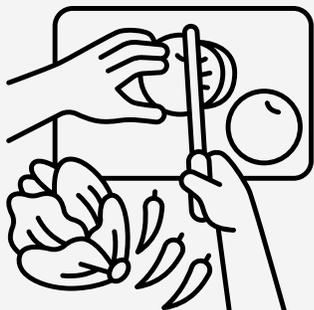
20. INITIATION AUX CIRCUITS

C'est un cours débutant amusant pour les enfants pour apprendre les bases des circuits. Les élèves apprendront à expérimenter et à construire leurs propres circuits imprimés à DEL. Ils utiliseront leurs connaissances et construiront des horloges à LED, des lampes pour mini-robots! Chaque projet devient de plus en plus difficile. Ces cours impliquent l'utilisation de stylos à souder et sont réservés à nos enfants plus âgés, toutes les activités sont entièrement supervisées, et l'équipement de protection sera toujours utilisé.

Endroit : Salle d'art plastique

Formatrice : Animation Kidz

SESSION	JOUR	HORAIRE	COÛT	ÂGE	MIN	MAX
Automne	Mercredi	13 h à 14 h 20	325\$	5 ^e - 6 ^e année	8	15



21. INITIATION À LA CUISINE

L'initiation à la cuisine est avant tout une activité débordante de plaisir. Les objectifs globaux de l'atelier cuisine sont de :

- Maintenir les acquis et apprendre sur de nouveaux aliments qui peuvent servir dans la vie quotidienne.
- Apprendre à travailler en équipe.
- Valoriser le travail effectué.
- Travailler l'autonomie.
- Élargir ses connaissances sur la cuisine et ses saveurs.

Endroit : Cuisine de l'école

Formateur : Alice Grégoire

SESSION	JOUR	HORAIRE	COÛT	ÂGE	MIN	MAX
Automne	Mercredi	13 h à 14 h 20	500\$	3 ^e et 4 ^e année	10	12
	Mercredi	14 h 20 à 15 h 40	500\$	1 ^e et 2 ^e année	10	12



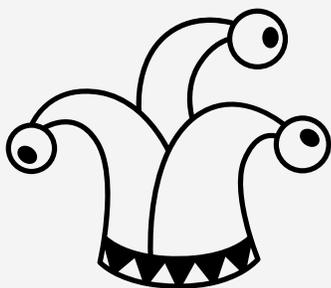
22. INITIATION AU SOCCER

Ce cours a pour objectif de faire découvrir l'univers du soccer au travers du jeu. Les élèves auront la chance de pratiquer différents mouvements afin d'améliorer leur contrôle du ballon avec les pieds.

Endroit : Salle Jacqueline-Pinel (gymnase)

Formateur : Nadir Bachir

SESSION	JOUR	HORAIRE	COÛT	ÂGE	MIN	MAX
Automne	Mercredi	13 h à 14 h 20	150\$	Préscolaire 4 - 5 ans	8	15



23. JEU CLOWNESQUE

Une entrée clownesque, c'est une scène entre deux clowns ou plus, dans laquelle il y a une situation initiale, un revirement (effet surprenant) et la chute (finale). Elle peut être verbale ou non verbale. Elle comporte donc toutes sortes d'effets comiques.

Endroit : Salle de classe

Formateur : Moulin à vent

SESSION	JOUR	HORAIRE	COÛT	ÂGE	MIN	MAX
Automne	Mercredi	13 h à 14 h 20	255\$	1 ^{re} - 2 ^e année	12	16
	Mercredi	14 h 20 à 15 h 40	255\$	Préscolaire 4 - 5 ans	12	16



24. KIDZ FITNESS

Ce cours vise à rendre les exercices amusants au moyen de jeux et d'activités liées à l'exercice. Chaque semaine, les enfants apprennent un nouveau jeu interactif à l'aide de parachutes et de flotteurs pneumatiques, de tunnels et d'obstacles, de jeux de poursuite, de jeux de ballon, etc. Le but de la classe est d'améliorer leur coordination motrice globale, leur concentration et leurs capacités de travail d'équipe dans un cadre amusant et sécuritaire.

Endroit : Mezzanine

Formateur : Animation Kidz

SESSION	JOUR	HORAIRE	COÛT	ÂGE	MIN	MAX
Automne	Mercredi	13 h à 14 h 20	255\$	1 ^{re} - 2 ^e année	10	20
	Mercredi	14 h 20 à 15 h 40	255\$	Préscolaire 4 - 5 ans	10	20



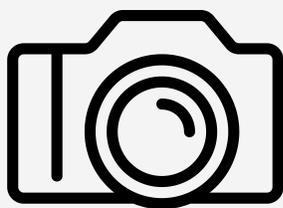
25. PERCUSSION CORPORELLE

Ces ateliers ont été conçus pour les enfants d'âge préscolaire et début du primaire. Ce mélange de percussions corporelles, de beatboxing et de chant permet à chaque enfant des entrées multiples et complémentaires dans le monde du rythme et de la musique, le rendant ainsi accessible à tous. Qui souhaite, dès la rentrée, participer avec Geremia, à un atelier développant la coordination et la synchronisation, la concentration, la coopération et le sens de la réciprocité?

Endroit : Salle de classe

Formateur : Geremia Lorenzo Lodi

SESSION	JOUR	HORAIRE	COÛT	ÂGE	MIN	MAX
Automne	Mercredi	14 h 20 à 15 h 40	255\$	Préscolaire 4 - 5 ans	10	15



26. PHOTOGRAPHIE

Ce cours a pour objectif de découvrir les bases de la photographie, de favoriser le plaisir par la pratique de la photographie ainsi que de développer l'esprit critique. En entrant en interaction avec du matériel de photographie, les élèves apprendront à travers divers jeux et activités. Chaque jeu contient soit un apport technique, culturel ou historique à la photographie. Ils seront amenés à créer du contenu photographique.

Formateur : Éric Bergevin

Matériels requis : Le matériel est inclus, appareil et impression des photos

SESSION	JOUR	HORAIRE	COÛT	ÂGE	MIN	MAX
Automne	Mercredi	13 h à 14 h 20	245\$	1 ^{re} à 3 ^e année	10	15
	Mercredi	14 h 20 à 15 h 40	245\$	4 ^e à 6 ^e année	10	15



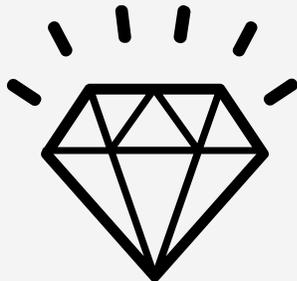
27. PLEIN AIR

Cette activité toute nouvelle et en pleine création saura satisfaire les mordus de la nature! Le groupe apprendra les mesures de sécurité nécessaires lors des randonnées en sentier dans les différents parcs de Montréal. L'élève recevra un cours de base sur les équipements et sur les moyens de s'orienter tout en observant l'environnement. Ce cours servira à explorer, se dépasser, s'épanouir tout en apprenant de nouvelles habiletés globales. Course, hébertisme, luge, ski de fond et plus encore seront au rendez-vous et cela, été comme hiver!

Endroit : À l'extérieur

Formateurs : Christophe Meunier

SESSION	JOUR	HORAIRE	COÛT	ÂGE	MIN	MAX
Automne	Mercredi	13 h à 16 h	450\$	3 ^e à 6 ^e année	10	15



28. PROJET DIAMOND ART

Qu'est-ce que c'est? C'est un autre type d'art qui ressemble au point de croix et à la peinture par numéros et qui convient à tous les âges! Comment ça marche? Prenez une photo ou un dessin et divisez-le en un motif en forme de grille sur une toile. Vous commencez ensuite par placer une combinaison de petits diamants comme des pierres précieuses appelées forêts diamantées sur le motif que vous avez créé. C'est de l'art recréé dans une toute nouvelle dimension! Cette activité est super amusante pour tous les âges. Dans nos programmes, nous fournissons aux élèves des images avec des motifs et codés. Ils doivent essentiellement suivre les instructions et le tour est joué! Ils viennent de créer un chef-d'œuvre! Nous créons des autocollants, des bannières, des images à encadrer et bien plus encore! Un programme d'ateliers très populaire!

Endroit : Salle d'art plastique

Formateur : Animation Kidz

SESSION	JOUR	HORAIRE	COÛT	ÂGE	MIN	MAX
Automne	Mercredi	13 h à 14 h 20	270\$	Préscolaire 4 - 5 ans	10	20

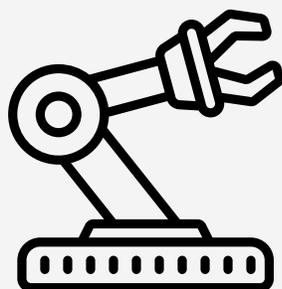


29. REPOS POUR LES 4 ANS

Plusieurs élèves ont besoin de dormir après le dîner. Nous vous offrons donc la possibilité d'inscrire votre enfant à ce moment de détente qui sera soutenu par la belle équipe des surveillantes/éducatrices du préscolaire 4 - 5 ans. Votre enfant sera reposé pour continuer sa journée et profiter pleinement de l'activité de 14 h 20. Attention, ce temps de repos est vraiment pour les enfants qui en ont besoin et cela, pour la durée de la session.

Endroit : Salle de classe maternelle 4 ans

SESSION	JOUR	HORAIRE	COÛT	ÂGE	MIN	MAX
Automne	Mercredi	13 h à 14 h 00	200\$	4 ans	10	-



30. ROBOTIQUE

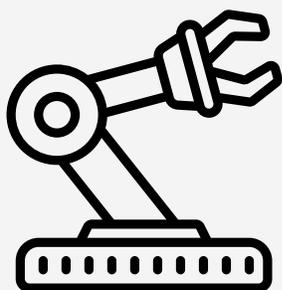
TECHNIC

Quoi de mieux qu'un cours pratique où les élèves peuvent construire des structures motorisées à partir de LEGO®, en utilisant des plans de modèles uniques? Le contenu pédagogique est multidisciplinaire et conçu par les éducateurs pour accroître les connaissances générales de l'élève et présenter des concepts S.T.E.M. (sciences, technologie, ingénierie et mathématiques) liés au modèle du jour. Les cours sont conçus autour des intérêts des élèves, avec des sujets tels que les animaux, l'espace, les transports et les sports. Nous avons des thèmes incroyables pour ce programme (Star Wars, Minecraft, les superhéros et plus encore!).

Endroit : Salle d'art plastique

Formateur : Animation Kidz

SESSION	JOUR	HORAIRE	COÛT	ÂGE	MIN	MAX
Automne	Mercredi	13 h à 14 h 20	255\$	2 ^e et 3 ^e année	10	20



31. ROBOTIQUE

MINDSTORMS

Découvrez la pointe de la technologie en utilisant l'ensemble de construction très populaire LEGO® MINDSTORMS EV3. Les élèves construiront des robots et des engins fous incorporant des moteurs et des capteurs, puis utiliseront des ordinateurs pour programmer des commandes envoyés à la brique intelligente. Des défis attendent les débutants comme les initiés. Ils trouveront que c'est amusant!

Endroit : Salle d'art plastique

Formateur : Animation Kidz

SESSION	JOUR	HORAIRE	COÛT	ÂGE	MIN	MAX
Automne	Mercredi	14 h 20 à 15 h 40	255\$	4 ^e à 6 ^e année	10	20



32. SOCCER RÉCRÉATIF

Les objectifs visent l'apprentissage :

- de la maîtrise des bases techniques et du jeu tactique.
- des techniques de frappe du ballon.
- des techniques de réception et de contrôle du ballon.
- de la conduite du ballon (feintes et dribbles).
- des exercices technicotactiques de bases.

Endroit : Salle Jacqueline-Pinel (gymnase)

Formateurs : CF MONTRÉAL

SESSION	JOUR	HORAIRE	COÛT	ÂGE	MIN	MAX
Automne	Mercredi	14 h 20 à 15 h 40	400\$	1 ^e - 2 ^e année	12	16
	Mercredi	16 h à 17 h	400 \$	3 ^e - 4 ^e année + 5 ^e - 6 ^e année filles	12	16



33. SOCCER RÉCRÉATIF

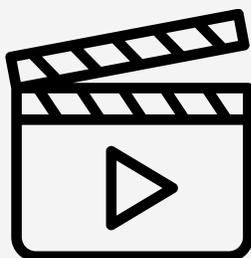
Les objectifs visent l'apprentissage :

- de la maîtrise des bases techniques et du jeu tactique.
- des techniques de frappe du ballon.
- des techniques de réception et de contrôle du ballon.
- de la conduite du ballon (feintes et dribbles).
- des exercices technicotactiques de bases.

Endroit : Salle Jacqueline-Pinel (gymnase)

Formateurs : Nadir Bachir

SESSION	JOUR	HORAIRE	COÛT	ÂGE	MIN	MAX
Automne	Mardi	16 h à 17 h 30	200\$	5 ^e - 6 ^e année gars	12	16



34. STOP MOTION

Les participants se plongent dans le monde technologique de la création d'animation. Chaque atelier est unique et permet d'explorer divers types de Stop Motion. Nous travaillons avec de la pâte à modeler et du papier, créons nos propres personnages et commençons à les animer. Aussi, nous jouons des personnages et nous nous filmons image par image, en utilisant la technique de la pixilation.

Endroit : Salle de classe

Formateur : Animation Kidz

SESSION	JOUR	HORAIRE	COÛT	ÂGE	MIN	MAX
Automne	Mercredi	13 h à 14 h 20	255\$	4 ^e à 6 ^e année	10	20



35. TAEKWONDO

C'est une méthode de combat d'origine coréenne. Elle s'appuie sur une tradition très ancienne, et existait bien avant le Moyen Âge en Corée, à travers de nombreuses écoles, sous le nom de taekyon ou de subak. Les anciens définissaient le taekyon, comme l'art martial du sage. Il était considéré comme un moyen de défense et non pas un moyen d'attaque. Il peut se traduire par « la voie du pied et du poing » (tae, pied – kwon, poing – do, voie).

Matériel requis : La ceinture sera fournie au montant de 10\$ taxes incluses+ le montant de la session.

Endroit : Salle de danse

Formateur : Benjamin Leboeuf

SESSION	JOUR	HORAIRE	COÛT	ÂGE	MIN	MAX
Automne	Mercredi	13 h à 14 h 20	185\$	4 ^e à 6 ^e année	12	16
	Mercredi	14 h 20 à 15 h 40	185\$	1 ^{re} à 3 ^e année	12	16



36. TRAVAIL DU BOIS

Ce programme est principalement axé sur le ponçage, l'assemblage, la construction et la menuiserie. Nous construisons avec des matériaux prédécoupés. Les élèves acquièrent des habiletés comme la mesure, le travail avec divers outils, l'alignement et l'apprentissage de la peinture et de la teinture. Beaucoup de nos projets se composent de maisons d'oiseaux, véhicules, maisons, boîtes et bien plus encore! Grande expérience pratique.

Endroit : Salle d'art plastique

Formateur : Animation Kidz

SESSION	JOUR	HORAIRE	COÛT	ÂGE	MIN	MAX
Automne	Mercredi	14 h 20 à 15 h 40	305\$	4 ^e à 6 ^e année	10	15



37. YOGA ACROBATIQUE

La pratique du yoga acrobatique (acro-yoga) allie l'acrobatie aux principes fondamentaux du yoga traditionnel. L'acro-yoga permet de tonifier le corps entier tout en augmentant la souplesse. En groupe de trois, nous pratiquons les différents rôles : celui du voltigeur, celui de la base et enfin celui de la tierce personne qui assure (aide manuelle ou parade). La classe nous invite à surmonter de nouveaux défis, nous donne les moyens d'assumer de nouvelles initiatives et augmente nos capacités physiques. Plaisir assuré!

Endroit : Salle de danse

Formateur : Moulin à vent

SESSION	JOUR	HORAIRE	COÛT	ÂGE	MIN	MAX
Automne	Mardi	16 h à 17 h	275\$	1 ^{re} à 3 ^e année	10	17
		17 h à 18 h	275\$	4 ^e à 6 ^e année	10	17

CONCERNANT LES MERCREDIS APRÈS-MIDI:

Notez qu'il est toujours possible que votre enfant ne participe à aucune activité. Il sera alors au service de garde où jeux, aide aux devoirs et sorties extérieures sont au rendez-vous.