



# PARASCOLAIRE

AUTOMNE 2025

Semaine du 15 septembre à la  
Semaine du 15 décembre 2025

## Lundi

LUNDI ET  
MERCREDI

### 1. SOCCER COMPÉTITIF - FILLES

Cette nouvelle activité s'adresse aux élèves désirant représenter fièrement le Collège au sein de son équipe officielle : Les Dragons.

L'objectif principal est de développer les habiletés techniques, tactiques et collectives des jeunes athlètes dans un cadre plus structuré et compétitif.



Les joueuses auront la chance de participer à des tournois inter-écoles organisé par le RSEQ, en plus de matchs amicaux possibles contre d'autres écoles du réseau.

Le prix ci-dessous est donc pour les pratiques de toute l'année (2 heures par semaine durant la session d'activité d'automne et d'hiver), à l'exception des coûts des tournois.

Notez que si vous inscrivez votre enfant, il devra participer aux 2 pratiques hebdomadaires.

L'activité s'adresse aux élèves motivés, ayant une base dans la pratique du soccer et prêts à s'engager activement dans les pratiques et les compétitions.

**Endroit :** Salle Jacqueline-Pinel (Gymnase)

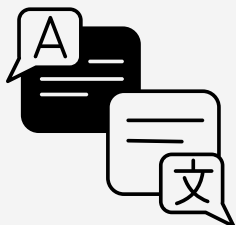
**Formateur :** CF Montréal

| SESSION | JOUR     | HORAIRE   | COÛT                                                | ÂGE         | MIN | MAX |
|---------|----------|-----------|-----------------------------------------------------|-------------|-----|-----|
| Automne | Lundi    | 16h à 17h | 1500\$<br>pour les 2 sessions<br>(automne et hiver) | 5e-6e année | 12  | 14  |
|         | Mercredi | 16h à 17h |                                                     |             |     |     |

# Lundi

LUNDI

## 2. FRANÇAIS ENCHANTÉ



Aider les jeunes à maîtriser les bases du français à travers des activités interactives, ludiques et adaptées à leur niveau (débutant, intermédiaire ou avancé).

**Endroit :** Salle de classe

**Formateur :** Nicolas Fuseau

| SESSION | JOUR  | HORAIRE   | COÛT  | ÂGE                                    | MIN | MAX |
|---------|-------|-----------|-------|----------------------------------------|-----|-----|
| Automne | Lundi | 16h à 17h | 250\$ | Préscolaire 4-5 ans, 1ère & 2ème année | 8   | 12  |

LUNDI

## 3. BADMINTON



Le badminton est un sport de raquette qui oppose soit deux joueurs, soit deux paires de joueurs, placés dans deux terrains séparés par un filet. Les joueurs marquent des points en frappant un volant à l'aide d'une raquette pour le faire tomber dans le terrain adverse.

\* Le service de garde de 16h à 17h (avant l'activité) est obligatoire et mentionné dans le prix ci-bas.

**Endroit :** Salle Jacqueline-Pinel (gymnase)

**Formateur :** Nadir Bachir

| SESSION | JOUR  | HORAIRE   | COÛT                      | ÂGE         | MIN | MAX |
|---------|-------|-----------|---------------------------|-------------|-----|-----|
| Automne | Lundi | 17h à 18h | 150\$<br>+<br>108\$ (SDG) | 1e-6e année | 10  | 20  |

LUNDI

## 4. JOURNAL ÉTUDIANT



Le journal étudiant permet aux élèves de développer leurs talents en écriture, en recherche et en communication.

Les participants auront l'occasion de couvrir la vie scolaire, les événements spéciaux, les projets des élèves, ainsi que des sujets d'actualité qui les passionnent.

**Endroit :** Salle de classe

**Formateur :** Geneviève Church

**Spécifications :** Inscription annuelle

| SESSION | JOUR  | HORAIRE   | COÛT  | ÂGE         | MIN | MAX |
|---------|-------|-----------|-------|-------------|-----|-----|
| Automne | Lundi | 16h à 17h | 150\$ | 5e-6e année | 6   | 10  |

## Mardi

MARDI

### 5. SOCCER RÉCRÉATIF - MIXTE



Les objectifs visent l'apprentissage :

- de la maîtrise des bases techniques et du jeu tactique.
- des techniques de frappe du ballon.
- des techniques de réception et de contrôle du ballon.
- de la conduite du ballon (feintes et dribbles).
- des exercices technicotactiques de bases.

\* Le service de garde de 16h à 17h (avant l'activité) est obligatoire et mentionné dans le prix ci-bas.

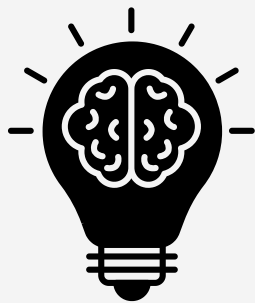
**Endroit :** Salle Jacqueline-Pinel (Gymnase)

**Formateur :** CF Montréal

| SESSION | JOUR  | HORAIRE   | COÛT                      | ÂGE         | MIN | MAX |
|---------|-------|-----------|---------------------------|-------------|-----|-----|
| Automne | Mardi | 17h à 18h | 400\$<br>+<br>117\$ (SDG) | 1e-2e année | 12  | 16  |

MARDI

### 6. CLUB DES GÉNIES



Le CLUB DES GÉNIES: Une nouvelle session du TONNERRE! De nouvelles expériences!

Vulgarisateur scientifique cumulant plus de 15 ans d'expérience avec les enfants, le PROF MÉGAVOLT animera des séances regroupant une foule d'expériences touchant les domaines suivants: électricité, chimie, lasers, zoologie avec, comme finale, Le départ d'une fusée!

**Endroit** Salle de classe

**Formateur :** Pascal Gingras

| SESSION | JOUR  | HORAIRE   | COÛT   | ÂGE         | MIN | MAX |
|---------|-------|-----------|--------|-------------|-----|-----|
| Automne | Mardi | 16h à 17h | 300 \$ | 1e-4e année | 15  | 20  |

## Mardi

MARDI ET  
JEUDI

### 7. SOCCER COMPÉTITIF - GARÇONS

Cette nouvelle activité s'adresse aux élèves désirant représenter fièrement le Collège au sein de son équipe officielle : Les Dragons.

L'objectif principal est de développer les habiletés techniques, tactiques et collectives des jeunes athlètes dans un cadre plus structuré et compétitif.



Les joueurs auront la chance de participer à des tournois inter-écoles organisé par le RSEQ, en plus de matchs amicaux possibles contre d'autres écoles du réseau.



Le prix ci-dessous est donc pour les pratiques de toute l'année (2 heures par semaine durant la session d'activité d'automne et d'hiver), à l'exception des coûts des tournois.

Notez que si vous inscrivez votre enfant, il devra participer aux 2 pratiques hebdomadaires.

L'activité s'adresse aux élèves motivés, ayant une base dans la pratique du soccer et prêts à s'engager activement dans les pratiques et les compétitions.

**Endroit :** Salle Jacqueline-Pinel (Gymnase)

**Formateur :** CF Montréal

| SESSION | JOUR  | HORAIRE   | COÛT                                                | ÂGE         | MIN | MAX |
|---------|-------|-----------|-----------------------------------------------------|-------------|-----|-----|
| Automne | Mardi | 16h à 17h | 1500\$<br>pour les 2 sessions<br>(automne et hiver) | 5e-6e année | 12  | 14  |
|         | Jeudi |           |                                                     |             |     |     |

## Mercredi



### 8. ÉDUCAZOO

Dans cette activité, les enfants plongent dans le monde fascinant des animaux avec Éducazoo. Encadrés par des experts, ils rencontreront des animaux de différentes espèces et apprendront à mieux les connaître. Chaque animal est présenté avec des anecdotes amusantes et des faits éducatifs sur son habitat, son alimentation et son mode de vie. Les enfants peuvent observer, poser des questions et, pour certains animaux, même les toucher en toute sécurité. Cette activité encourage le respect de la faune, stimule la curiosité et développe la connaissance du monde animal dans une ambiance ludique et interactive.

**Endroit :** Salle de classe

**Formateur :** Éducazoo

| SESSION | JOUR     | HORAIRE | COÛT  | ÂGE                                  | MIN | MAX |
|---------|----------|---------|-------|--------------------------------------|-----|-----|
| Automne | Mercredi | Bloc 1  | 320\$ | Préscolaire 4-5 ans<br>et 1ère année | 15  | 20  |
|         | Mercredi | Bloc 2  | 320\$ | 2e à 4e année                        | 15  | 20  |



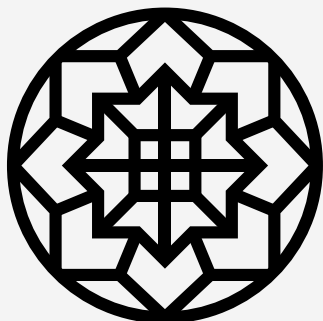
### 9. INITIATION AU SOCCER

Ce cours a pour objectif de faire découvrir l'univers du soccer au travers du jeu. Les élèves auront la chance de pratiquer différents mouvements afin d'améliorer leur contrôle du ballon avec les pieds.

**Endroit :** Salle Jacqueline-Pinel (Gymnase)

**Formateur :** Nadir Bachir

| SESSION | JOUR     | HORAIRE | COÛT  | ÂGE                 | MIN | MAX |
|---------|----------|---------|-------|---------------------|-----|-----|
| Automne | Mercredi | Bloc 2  | 175\$ | Préscolaire 4-5 ans | 8   | 20  |



## 10. L'ART DE LA MOSAÏQUE

Dans ce cours pratique, les enfants créent de superbes œuvres d'art à l'aide de divers matériaux, notamment des carreaux de céramique et du coulis. Ils conçoivent et assemblent leurs propres motifs, apprennent à coordonner les couleurs et à se repérer dans l'espace. Cette expérience tactile favorise non seulement la créativité, mais procure également un sentiment d'accomplissement lorsqu'ils terminent leurs pièces de mosaïque uniques.

**Endroit :** Salle de classe

**Formateur :** Animation Kidz

| SESSION | JOUR     | HORAIRE | COÛT  | ÂGE               | MIN | MAX |
|---------|----------|---------|-------|-------------------|-----|-----|
| Automne | Mercredi | Bloc 1  | 250\$ | Préscolaire 5 ans | 10  | 15  |



## 11. MINI-BALLET

Le mini-ballet est une activité ludique et créative spécialement conçue pour initier les tout-petits à l'univers de la danse classique. À travers des exercices adaptés à leur âge, les enfants découvrent les bases du ballet de manière amusante : postures, mouvements gracieux, coordination et expression corporelle.

**Endroit :** Salle de classe

**Formateur :** Ballet Hop !

| SESSION | JOUR     | HORAIRE | COÛT  | ÂGE                 | MIN | MAX |
|---------|----------|---------|-------|---------------------|-----|-----|
| Automne | Mercredi | Bloc 1  | 300\$ | Préscolaire 4-5 ans | 8   | 15  |



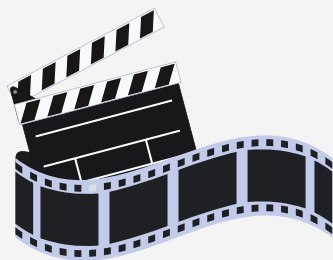
## 12. AVENTURES EN BRIQUES LEGO

Dans ce programme de construction de LEGO, les enfants relèvent chaque semaine des défis de conception inspirés de leurs thèmes préférés : super-héros, châteaux, paysages urbains ou animaux. Qu'ils construisent un labyrinthe, une scène de film ou une maison de rêve, les enfants sont encouragés à faire preuve de créativité et à résoudre des problèmes tout en jouant. En cours de route, ils développeront leur sens de l'espace, leur esprit de collaboration et leur capacité à raconter des histoires, tout en s'amusant comme des fous.

**Endroit :** Salle de classe

**Formateur :** Animation Kidz

| SESSION | JOUR     | HORAIRE | COÛT  | ÂGE               | MIN | MAX |
|---------|----------|---------|-------|-------------------|-----|-----|
| Automne | Mercredi | Bloc 1  | 230\$ | Préscolaire 5 ans | 10  | 15  |



## 13. APPRENTI.ES CINÉASTES

De la conception au tournage, on apprend comment se font les films! Jeux compétitifs et activités de groupe aux thématiques variées (création de personnages, moodboard, pitch, écriture, acting, montage) sont au rendez-vous. Que tu souhaites être devant ou derrière la caméra (ou les deux!), tout le monde a sa place dans la création de notre court-métrage collectif qui sera présenté lors d'une avant-première remplie de surprises, comme clôture de notre activité.

**Endroit :** Salle de classe

**Formateur :** Ehlio Beaulieu

| SESSION | JOUR     | HORAIRE | COÛT  | ÂGE           | MIN | MAX |
|---------|----------|---------|-------|---------------|-----|-----|
| Automne | Mercredi | Bloc 2  | 475\$ | 3e à 6e année | 10  | 14  |



## 14. KIDZ ZUMBA

Zumba KIDZ est un cours de danse conçu spécialement pour les enfants, combinant des rythmes entraînants et des chorégraphies faciles à suivre qui font sourire et transpirer tout le monde. Ce cours très énergique aide les enfants à améliorer leur cardio, leur coordination et leur confiance en eux tout en s'amusant. Chaque séance ressemble à une fête, avec des jeux, des mouvements et de la musique qui font participer tout le corps.

**Endroit :** Salle de classe

**Formateur :** Animation Kidz

| SESSION | JOUR     | HORAIRE | COÛT  | ÂGE                 | MIN | MAX |
|---------|----------|---------|-------|---------------------|-----|-----|
| Automne | Mercredi | Bloc 2  | 230\$ | Préscolaire 4-5 ans | 10  | 15  |



## 15. ART CULINAIRE

Dans ce cours culinaire unique, les enfants utiliseront des fruits frais, des légumes colorés, des craquelins et des friandises sucrées pour créer des œuvres d'art comestibles. Pensez aux brochettes de fruits, aux animaux végétariens et aux mini-desserts. Les enfants exploreront également les compétences de base en matière de décoration, telles que le piping, le modelage du fondant et la conception de produits comestibles.

**Endroit :** Salle de classe

**Formateur :** Animation Kidz

| SESSION | JOUR     | HORAIRE | COÛT  | ÂGE                 | MIN | MAX |
|---------|----------|---------|-------|---------------------|-----|-----|
| Automne | Mercredi | Bloc 2  | 250\$ | Préscolaire 4-5 ans | 8   | 16  |



## 16. YOGA ACROBATIQUE

Le yoga acrobatique (ou AcroYoga) est une discipline dynamique qui mélange postures de yoga, acrobatie et travail d'équipe. Accessible à tous niveaux, il permet de développer force, souplesse et confiance en soi, tout en s'amusant.

**Endroit :** Salle de classe

**Formateur :** Chantal Therrien

| SESSION | JOUR     | HORAIRE | COÛT  | ÂGE                 | MIN | MAX |
|---------|----------|---------|-------|---------------------|-----|-----|
| Automne | Mercredi | Bloc 1  | 275\$ | 1e-2e année         | 10  | 20  |
|         | Mercredi | Bloc 2  | 275\$ | Préscolaire 4-5 ans | 10  | 15  |



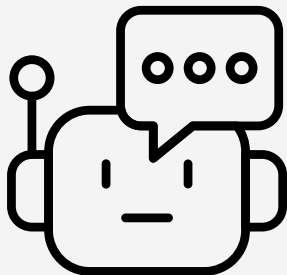
## 17. CIRQUE LUDIQUE

Les activités de cirque touchent plusieurs sphères de développement tout en étant dans un contexte de création et d'imagination. La jonglerie, la manipulation d'objets, l'équilibre, le main à main, la pyramide, l'acrobatie, le jeu clownesque permettront aux enfants d'explorer plusieurs habiletés, de développer leur créativité et d'interagir avec les autres. Les nombreuses activités variées captiveront votre enfant, c'est ASSURÉ!

**Endroit :** Salle de danse

**Formateur :** Théa Rulhmann

| SESSION | JOUR     | HORAIRE | COÛT  | ÂGE                 | MIN | MAX |
|---------|----------|---------|-------|---------------------|-----|-----|
| Automne | Mercredi | Bloc 1  | 260\$ | Préscolaire 4-5 ans | 15  | 20  |
|         | Mercredi | Bloc 2  | 260\$ | 1ere-2e année       | 15  | 20  |



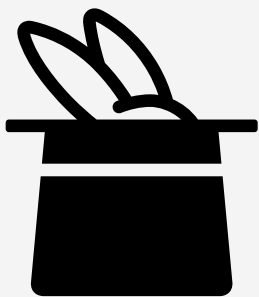
## 18. PETITS CODEURS

Les jeunes apprenants utilisent la plateforme colorée Scratch Jr pour donner vie à des histoires. À l'aide de blocs à glisser-déposer, ils animent des personnages, créent des jeux simples et explorent le séquençage, les modèles et la résolution de problèmes d'une manière qui ressemble à un jeu. Ce cours développe la confiance, la créativité et la pensée computationnelle de base. Aucune expérience préalable n'est nécessaire !

**Endroit :** Salle de classe

**Formateur :** Animation Kidz

| SESSION | JOUR     | HORAIRE | COÛT  | ÂGE                                     | MIN | MAX |
|---------|----------|---------|-------|-----------------------------------------|-----|-----|
| Automne | Mercredi | Bloc 2  | 250\$ | Préscolaire 5 ans,<br>1ère & 2ème année | 8   | 16  |



## 19. INITIATION À LA MAGIE

Dans ce cours, les jeunes découvrent l'univers mystérieux de la magie ! Encadrés par un magicien professionnel, ils apprennent des tours simples et amusants avec des objets du quotidien : cartes, pièces, cordes, et plus encore. L'activité est conçue pour stimuler leur créativité, développer leur confiance en soi et perfectionner leur dextérité. À la fin de l'atelier, chaque participant pourra présenter ses nouveaux tours de magie devant les autres, en partageant un moment de surprise et d'émerveillement.

**Endroit :** Salle de classe

**Formateur :** David Lepage

| SESSION | JOUR     | HORAIRE | COÛT  | ÂGE           | MIN | MAX |
|---------|----------|---------|-------|---------------|-----|-----|
| Automne | Mercredi | Bloc 1  | 300\$ | 1e à 4e année | 12  | 20  |



## 20. INITIATION À LA CUISINE

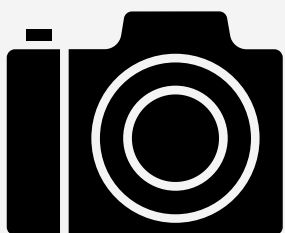
L'initiation à la cuisine est avant tout une activité débordante de plaisir. Les objectifs globaux de l'atelier de cuisine sont de :

- Maintenir les acquis et apprendre sur de nouveaux aliments qui peuvent servir dans la vie quotidienne.
- Apprendre à travailler en équipe.
- Valoriser le travail effectué.
- Travailler l'autonomie.
- Élargir ses connaissances sur la cuisine et ses saveurs.

**Endroit :** Cuisine de l'école

**Formatrice :** Alice Grégoire

| SESSION | JOUR     | HORAIRE | COÛT  | ÂGE         | MIN | MAX |
|---------|----------|---------|-------|-------------|-----|-----|
| Automne | Mercredi | Bloc 1  | 500\$ | 1e-2e année | 10  | 14  |
|         | Mercredi | Bloc 2  | 500\$ | 3e-4e année | 10  | 14  |



## 21. PHOTOGRAPHIE

Ce cours a pour objectif de découvrir les bases de la photographie, de favoriser le plaisir par la pratique de la photographie ainsi que de développer l'esprit critique. En entrant en interaction avec du matériel de photographie, les élèves apprendront à travers divers jeux et activités. Chaque jeu contient soit un apport technique, culturel ou historique à la photographie. Ils seront amenés à créer du contenu photographique.

**Endroit :** Salle de classe

**Formateur :** Éric Bergevin

**Matériel requis :** Le matériel est inclus, appareil et impression des photos

| SESSION | JOUR     | HORAIRE | COÛT  | ÂGE         | MIN | MAX |
|---------|----------|---------|-------|-------------|-----|-----|
| Automne | Mercredi | Bloc 1  | 260\$ | 1e-3e année | 10  | 15  |
|         | Mercredi | Bloc 2  | 260\$ | 4e-6e année | 10  | 15  |

## 22. CAPOEIRA



La capoeira est un art martial afro-brésilien qui combine des éléments de danse, d'acrobatie, de musique et de combat. Pratiquée en cercle (la "roda"), elle favorise à la fois la condition physique, la coordination, l'expression corporelle et la culture musicale. C'est une activité dynamique, ludique et inclusive, qui valorise le respect, la discipline et l'esprit d'équipe.

**Endroit :** Salle de classe

**Formatrice :** Éduc-Action

| SESSION | JOUR     | HORAIRE | COÛT  | ÂGE           | MIN | MAX |
|---------|----------|---------|-------|---------------|-----|-----|
| Automne | Mercredi | Bloc 1  | 300\$ | 1ere-4e année | 10  | 14  |

## 23. JIU-JITSU BRÉSILIEN



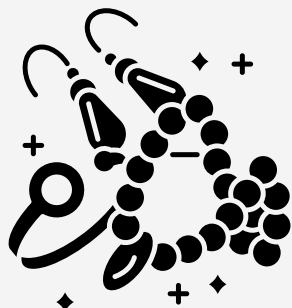
Dans ce cours dynamique, les jeunes découvrent les bases du jiu-jitsu dans un cadre sécuritaire et encadré. À travers des exercices simples et ludiques, ils apprennent des techniques de base comme les prises, les immobilisations et les déplacements. L'atelier met l'accent sur le respect, le contrôle de soi et la confiance en soi, en enseignant aussi des valeurs comme la discipline et l'esprit d'équipe. Adapté aux débutants, cet atelier permet aux participants de développer leur coordination, leur souplesse et leur force tout en s'amusant.

**Endroit :** Salle de danse

**Formateur :** Nikolai Smith

| SESSION | JOUR     | HORAIRE | COÛT  | ÂGE         | MIN | MAX |
|---------|----------|---------|-------|-------------|-----|-----|
| Automne | Mercredi | Bloc 1  | 300\$ | 2e-4e année | 10  | 18  |

## 24. CRÉATION DE BIJOUX



Ces ateliers invitent les jeunes à exprimer leur créativité en confectionnant leurs propres bijoux ! À l'aide de perles colorées, fils, pendentifs et autres matériaux variés, ils découvrent les bases de la création de bracelets, colliers et bagues. L'animateur les guide dans le choix des matériaux, les techniques de montage et les astuces pour personnaliser leurs créations. À la fin de l'atelier, chaque participant repart avec ses bijoux uniques, fiers d'avoir créé des pièces qui reflètent leur style et leur imagination.

**Endroit :** Salle de classe

**Formateur :** Animation Kidz

| SESSION | JOUR     | HORAIRE | COÛT  | ÂGE         | MIN | MAX |
|---------|----------|---------|-------|-------------|-----|-----|
| Automne | Mercredi | Bloc 2  | 275\$ | 1e-2e année | 10  | 20  |



## 25. MYSTÈRES & ENQUÊTES

Dans cette activité palpitante, les jeunes se glissent dans la peau de détectives pour résoudre des mystères captivants. Munis d'indices, de cartes et d'outils d'enquête, ils devront faire preuve d'observation, de logique et de déduction pour élucider des énigmes et résoudre les enquêtes ! Guidés par un animateur, les jeunes apprendront à user de logique et à faire preuve d'esprit d'équipe, de minutie et de réflexion critique dans une ambiance amusante et immersive.

**Endroit :** Salle de classe

**Formateur :** Animagerie

| SESSION | JOUR     | HORAIRE | COÛT  | ÂGE         | MIN | MAX |
|---------|----------|---------|-------|-------------|-----|-----|
| Automne | Mercredi | Bloc 1  | 390\$ | 3e-4e année | 12  | 20  |



## 26. BASKETBALL - MIXTE

Offert par Sphère Basketball, un organisme spécialisé qui développe le talent des jeunes basketteurs depuis 2009, ce programme allie plaisir, apprentissage et esprit d'équipe.

Les élèves auront l'occasion de :

- Maîtriser les fondamentaux du basketball grâce à des activités et jeux amusants.
- Développer leur esprit d'équipe et améliorer leur communication sur le terrain.
- Découvrir et comprendre les règles essentielles du jeu.

Nouveauté cette année : les participants vivront l'adrénaline de matchs et tournois inter-écoles, une expérience unique pour mettre en pratique leurs apprentissages et relever de nouveaux défis!

**Endroit :** Salle Jacqueline-Pinel (gymnase)

**Formateur :** Sphère Basketball

| SESSION | JOUR     | HORAIRE | COÛT  | ÂGE         | MIN | MAX |
|---------|----------|---------|-------|-------------|-----|-----|
| Automne | Mercredi | Bloc 1  | 250\$ | 4e-6e année | 10  | 24  |

## 27. PLEIN AIR



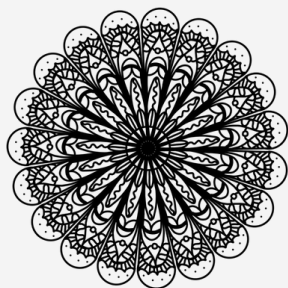
Cette activité saura satisfaire les mordus de la nature! Le groupe apprendra les mesures de sécurité nécessaires lors des randonnées en sentier dans les différents parcs de Montréal. L'élève recevra un cours de base sur les équipements et sur les moyens de s'orienter tout en observant l'environnement. Ce cours servira à explorer, se dépasser, s'épanouir tout en apprenant de nouvelles habiletés globales. Course, hébertisme, luge, ski de fond et plus encore seront au rendez-vous et cela, été comme hiver!

**Endroit :** À l'extérieur

**Formateur :** Christophe Meunier

| SESSION | JOUR     | HORAIRE     | COÛT  | ÂGE         | MIN | MAX |
|---------|----------|-------------|-------|-------------|-----|-----|
| Automne | Mercredi | Bloc 1 et 2 | 460\$ | 3e-6e année | 10  | 15  |

## 28. BRODERIE



L'aiguille et le fil se rencontrent dans ce programme créatif et pratique où les enfants plongent dans le monde des points et du tissu. De la maîtrise de techniques de broderie simples telles que les points courants et les nœuds français à la création de jolis petits objets en feutre et de pochettes, les enfants développeront leur patience, leur concentration et leur motricité fine tout en concevant des projets qu'ils seront fiers de montrer. C'est un mélange parfait d'artisanat et de créativité !

**Endroit :** Salle de classe

**Formateur :** Animation Kidz

| SESSION | JOUR     | HORAIRE | COÛT  | ÂGE         | MIN | MAX |
|---------|----------|---------|-------|-------------|-----|-----|
| Automne | Mercredi | Bloc 1  | 250\$ | 3e-6e année | 8   | 15  |

## 29. COUTURE CRÉATIVE



Votre enfant sera initié aux techniques de base de couture dans l'objectif de créer de petits objets originaux en feutrine. Chacun aura la satisfaction de repartir avec ses créations réalisées par leurs petits doigts agiles. La couture à la main développe la concentration, la dextérité, la patience et l'imagination.

**Endroit :** Salle de classe

**Formateur :** Éduc-Action

| SESSION | JOUR     | HORAIRE | COÛT  | ÂGE           | MIN | MAX |
|---------|----------|---------|-------|---------------|-----|-----|
| Automne | Mercredi | Bloc 2  | 300\$ | 3e à 6e année | 7   | 15  |

## 30. ESCALADE DE BLOC



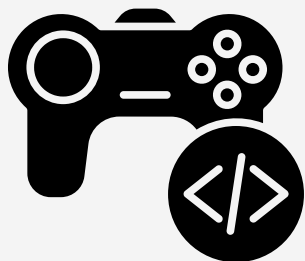
Cette activité offre aux jeunes une initiation à l'escalade de bloc, une activité sans harnais pratiquée sur des parois de faible hauteur et sécurisée par des matelas au sol. Encadrés par un moniteur, les participants apprendront les bases de l'escalade : techniques de prise, mouvements d'équilibre et gestion de l'effort. Accessible à tous les niveaux, cette activité développe la force, la concentration et la confiance en soi. L'atelier permet de relever des défis en toute sécurité, d'améliorer la coordination et de découvrir le plaisir de grimper dans une ambiance motivante et ludique.

**Endroit** Centre Allez up rue de Gaspé

**Formateur :** Animateur spécialisé en escalade

| SESSION | JOUR     | HORAIRE | COÛT  | ÂGE         | MIN | MAX |
|---------|----------|---------|-------|-------------|-----|-----|
| Automne | Mercredi | Bloc 1  | 475\$ | 5e-6e année | 10  | 15  |

## 31. CRÉATION DE JEU VIDÉO



Dans ce cours, les jeunes apprennent à concevoir leur propre jeu vidéo, de l'idée initiale au produit final. Guidés par un animateur, ils découvrent les bases du game design, du storytelling, et de la programmation en utilisant des logiciels adaptés aux débutants. Dans une première partie, votre enfant créera un jeu de "Pachinko" : une variante japonaise du pinball (flipper). Cet atelier, à la fois amusant et éducatif, permet aux jeunes de se familiariser avec le monde du numérique tout en créant un jeu unique qu'ils pourront partager et tester !

**Endroit :** Salle de classe

**Formateur :** Studio XP

| SESSION | JOUR     | HORAIRE | COÛT  | ÂGE         | MIN | MAX |
|---------|----------|---------|-------|-------------|-----|-----|
| Automne | Mercredi | Bloc 1  | 375\$ | 5e-6e année | 10  | 15  |

## 32. ROCK TON PARASCO



Cette nouvelle activité s'adresse aux élèves qui souhaitent jouer en groupe, découvrir différents styles musicaux et développer leurs compétences musicales dans un environnement collaboratif et dynamique. Deux bands seront créés pour les élèves de 5-6e année et un spectacle viendra couronner la session.

**Endroit :** Salle de musique

**Formateur :** Immersion Rock Montréal

| SESSION | JOUR     | HORAIRE            | COÛT  | ÂGE         | MIN | MAX |
|---------|----------|--------------------|-------|-------------|-----|-----|
| Automne | Mercredi | Bloc 1 (band no.1) | 600\$ | 5e-6e année | 6   | 7   |
|         | Mercredi | Bloc 2 (band no.2) | 600\$ | 5e-6e année | 6   | 7   |



## 33. PICKLEBALL

Le pickleball est un sport de raquette dynamique et accessible, combinant des éléments du tennis, du badminton et du tennis de table. Il se joue en simple ou en double sur un petit terrain avec une raquette solide et une balle perforée. Ludique et facile à apprendre, il permet aux élèves de développer des habiletés motrices tout en s'amusant.

\* Le service de garde de 16h à 17h (avant l'activité) est obligatoire et mentionné dans le prix ci-bas.

**Endroit :** Salle Jacqueline-Pinel (Gymnase)

**Formateur :** Neo Academia

| SESSION | JOUR     | HORAIRE   | COÛT                      | ÂGE         | MIN | MAX |
|---------|----------|-----------|---------------------------|-------------|-----|-----|
| Autonme | Mercredi | 17h à 18h | 325\$<br>+<br>117\$ (SDG) | 3e-6e année | 10  | 20  |

## JEUDI



### 34. GÉNIE EN HERBES

Dans le cadre de l'activité parascolaire Génies en herbes, deux équipes d'élèves curieux de 5e et 6e année seront formées pour participer à la saison 2025-2026 du MPGHP (Mouvement provincial de Génies en herbes/Pantologie). En plus des entraînements du jeudi après-midi et des parties amicales entre élèves, enseignants et parents, il y aura 4 jours de compétition qui auront lieu la fin de semaine, entre les mois de janvier et d'avril.

Si le nombre d'élèves qui désirent s'inscrire dépasse les places disponibles, une activité d'initiation sera organisée. Les élèves sélectionnés seront pigés parmi ceux ayant démontré leur vivacité d'esprit, leur esprit d'équipe et leur motivation lors de cette activité.

**Endroit** Salle de classe

**Formateur :** Gabriel Beausoleil

**Spécifications :** Inscription annuelle + 4 samedis de compétition

| SESSION | JOUR  | HORAIRE   | COÛT   | ÂGE            | MIN | MAX |
|---------|-------|-----------|--------|----------------|-----|-----|
| Automne | Jeudi | 16h à 17h | 600 \$ | 5e et 6e année | 8   | 12  |

## JEUDI



### 35. SOCCER RÉCRÉATIF MIXTE

Les objectifs visent l'apprentissage :

- de la maîtrise des bases techniques et du jeu tactique.
- des techniques de frappe du ballon.
- des techniques de réception et de contrôle du ballon.
- de la conduite du ballon (feintes et dribbles).
- des exercices technicotactiques de bases.

\* Le service de garde de 16h à 17h (avant l'activité) est obligatoire et mentionné dans le prix ci-bas.

**Endroit :** Salle Jacqueline-Pinel (Gymnase)

**Formateur :** CF Montréal

| SESSION | JOUR  | HORAIRE   | COÛT                      | ÂGE         | MIN | MAX |
|---------|-------|-----------|---------------------------|-------------|-----|-----|
| Automne | Jeudi | 17h à 18h | 400\$<br>+<br>117\$ (SDG) | 3e-4e année | 12  | 16  |

JEUDI



### 36. IMPROVISATION

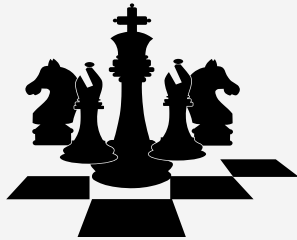
Dans ce cours dynamique, les jeunes découvrent l'art de l'improvisation théâtrale ! Par le biais de jeux et d'exercices ludiques, ils apprennent à réagir spontanément, à développer leur imagination et à travailler en équipe. Guidés par un animateur, ils explorent des techniques pour créer des personnages, inventer des histoires et exprimer leurs idées sans préparation. Cet atelier favorise la confiance en soi, la créativité et l'écoute active, le tout dans une ambiance amusante et décontractée où chacun peut s'exprimer librement.

**Endroit** Local art dramatique

**Formatrice :** Catherine Paré

| SESSION | JOUR  | HORAIRE   | COÛT  | ÂGE         | MIN | MAX |
|---------|-------|-----------|-------|-------------|-----|-----|
| Automne | Jeudi | 16h à 17h | 270\$ | 3e-6e année | 8   | 18  |

VENREDI



## 37. ÉCHECS

Ce cours propose aux jeunes de découvrir le monde captivant des échecs, un jeu de stratégie et de réflexion. Encadrés par un animateur, ils apprendront les règles de base, les déplacements des pièces et des stratégies simples pour développer leur jeu. En pratiquant, les participants renforceront leur concentration, leur patience et leur esprit logique tout en s'amusant. Cet atelier est idéal pour développer des compétences en résolution de problèmes et favoriser la confiance en soi dans une ambiance calme et stimulante.

**Endroit :** Salle de classe

**Formateur :** Échecs Montréal

| SESSION | JOUR     | HORAIRE       | COÛT  | ÂGE         | MIN | MAX |
|---------|----------|---------------|-------|-------------|-----|-----|
| Automne | Vendredi | 12h05 à 12h45 | 250\$ | 1e-6e année | 8   | 60  |